Post Mortem :

Difficultés rencontrées :

* Connaître le format pour l’icône du jeu.

Solution = recherche sur internet (JPEG)

* Activer un son quand on appuie sur une touche.

Solution = Consultation des camarades

* Importation d’une musique avec une trop grosse taille.

Solution : retouche avec audacity pour réduire la taille.

* Problème de scale de l’UI.

Solution = Modifier le format de la fenêtre de jeu.

* Problème sur le code : détecter quel chiffre est dans quelle colonne.

Solution = on détecte si le contenue de la case est bon ou pas.